

**NCR 1146**

**Integrates:**

**Denis Efimov**

**CaraLibro Messenger**

Se requiere realizar una aplicación en iOS que que permita la comunicación entre todos los usuarios de la red social CaraLibro. Para ello, se elaboró una serie de requerimientos, los cuales se describen a continuación:

1. Como usuario de la aplicación deseo poder iniciar sesión en la aplicación para poder hacer uso de ella y mantener comunicación con los otros miembros de CaraLibro. Así mismo, los datos que usare serán mi correo y una contraseña.
2. Como usuario de la aplicación deseo poder registrarme en la aplicación para poder hacer uso de ella y mantener comunicación con los otros miembros de CaraLibro. Así mismo, los datos que usare en este proceso serán mi correo, contraseña, nombre, apellido y una imagen de perfil.
3. Como usuario de la aplicación deseo poder recuperar mi contraseña en caso esta sea olvidada mediante el uso de mi correo.
4. Como usuario de la aplicación deseo ver la lista de todos los contactos o miembros de CaraLibro en la aplicación, esto después de iniciar sesión, para poder iniciar una conversación con cualquiera de ellos.
5. Como usuario de la aplicación deseo poder buscar a un contacto en específico en toda la lista de miembros para poder iniciar una conversación.
6. Como usuario de la aplicación deseo poder ver el detalle del perfil de un usuario después de realizada la búsqueda.
7. Como usuario de la aplicación deseo poder ver el detalle de mi perfil de usuario.
8. Como usuario de la aplicación deseo poder ver mis chats activos para poder saber con quién estaba conversando.
9. Como usuario de la aplicación deseo poder entrar a un chat activo y ver el historial de mi conversación.

**Instrucciones:**

1. El proyecto se realizará durante todo el ciclo lectivo y este tendrá 5 entregables, los cuales se dividirán de la siguiente manera:

* Entregable uno: Este se realizará en la evaluación permanente número 1 y constará de la diagramación o diseño de wireframes de la aplicación
* Entregable dos: Este se realizará en la evaluación permanente número 2 y constará de la implementación de los requerimientos 2 y 3
* Entregable tres: Este se realizará en la evaluación permanente número 3 y constará de la implementación de los requerimientos 1 y 4
* Entregable cuatro: Este se realizará en la evaluación permanente número 4 y constará de la implementación de los requerimientos 5, 6 y 7
* Entregable cinco: Este se realizará en la evaluación final del curso y constará de la implementación de los requerimientos 8 y 9 con una exposición de lo desarrollado.

1. El proyecto deberá ser realizado mediante el uso de GIT, lo cual tiene como finalidad asegura la integración y evolución correcta de la aplicación.
2. Para Backend es obligatorio el uso de FireBase. Esto quiere decir que la aplicación deberá integrarse a esta plataforma, en la cual se guardará toda información del App y usuarios.
3. Este trabajo se realiza en grupos de 3 a 4 personas.
4. Como entregable se requiere compartir el link al repositorio de git donde se ubica el proyecto.